

Okrožnica 37/25

Brdo pri Kranju, 08. 10. 2025

Št.: 37/25

Ozn.: GP

SODN

Zadeva: Spremembe Futsal pravil igre 2025/ 26

Spoštovani,

Odbor mednarodne nogometne zveze (FIFA) za Pravila futsal igre je na podlagi revizije sprejel več prilagoditev in sprememb za futsal. Glavne spremembe 2025/26 so navedene v nadaljevanju.

PRAVILO 1 – IGRIŠČE

1. Površina igrišča

Površina igrišča mora biti ravna, gladka in ne groba, po možnosti pa iz lesa.

(....)

Igrišča z umetno travo so dovoljena le v izjemnih primerih in le za državna tekmovanja in če je tako določeno v pravilih tekmovanja.

2. Označbe na igrišču

Daljši dve mejni črti sta vzdolžni črti. Krajši dve črti sta prečni črti. Del prečne črte med obema vratnicama gola (vrat), je označen kot golova črta (op.: črta v vratih). Zunaj igrišča, 5 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se lahko zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarca iz kota. Širina te oznake je 8 cm in dolžine 40 cm.

3. Mere igrišča

Dolžina vzdolžne črte mora biti večja od dolžine prečne črte. Vse črte morajo biti široke 8 cm.

Mere igrišča, ki niso za mednarodne tekme, so naslednje:

Dolžina (vzdolžna črta) min. 25 m - max. 42 m

Širina (prečna črta) min 16 m – max. 25 m

Mere igrišča za mednarodne tekme so sledeče:

Dolžina (vzdolžna črta) min. 38 m – max. 42 m

Širina (prečna črta) min. 20 m – max. 25 m

Pravila tekmovanja lahko določijo mere prečne in vzdolžne črte v okviru zgornjih zahtev.

4. Kazenski prostor

Dve namišljeni črti v dolžini 6 m se zarišeta od zunanje strani vsake vratnice ter pravokotno na prečno črto. Na koncu teh črt je v smeri najbližje vzdolžne črte narisana četrtna kroga, vsaka s polmerom 6 m od zunanje strani vratnice. Zgornji del vsake četrtine kroga je povezan s črto, dolgo 3,16 m, ki poteka vzporedno z golovo črto. Območje, ki ga omejujejo te črte in prečna črta, je kazenski prostor:

5 Druga kazenska točka

(....)

Namišljena črta, ki poteka skozi te oznake, 10 m od prečne črte in vzporedno z njo, označuje mejo območja, kjer lahko ekipe v primeru prekrška DFKSAF izbirajo med izvajanjem DFKSAF z oznake 10 m ali z mesta, kjer je bil prekršek storjen.

8 Tehnični prostor

Pravila tekmovanja morajo določati najmanjšo razdaljo med mejnimi črtami igrišča (vzdolžnima črtama in prečnima črtama) in ograjami, ki ločujejo gledalce (vključno z panoji z oglasi itd.), vedno na način, ki zagotavlja varnost udeležencev.

9 Vrata

Vrata morajo biti postavljena na sredini obeh prečnih črt.

(....)

Tako vratnice kot prečka imajo enako širino in debelino, kot prečne črte, 8 cm. Mreže morajo biti izdelane iz ustreznega materiala in pritrjene na zadnji del vratnic in prečke z ustrezno oporo. Morajo biti pravilno podprte in ne smejo ovirati vratarja.

(...)

Če se prečka lahko popravi, se tekma nadaljuje s sodniškim metom (poglej Pravilo 8).

10 Premikanje vrat

Sodniki morajo uporabiti naslednja navodila glede premaknitve vrat vzdolž prečne črte in doseganju zadetka:

(....)

A = Zadelek dosežen

B = Če se obe vratnici dotikata prečne črte, morata sodnika gol priznati, če je žoga v celoti prečkala črto v vratih.

C = Šteje se, da so se vrata (gol) premaknila, ko se vsaj ena od vratnic v normalnem položaju ne dotika prečne črte.

V primeru, da se vrata premaknejo ali prevrnejo, in gre žoga v gol se odloči glede na to, ali je v celoti prečkala črto v vratih med mestom, kjer bi se običajno nahajali vratnici, in pod prečko, ne glede na to, ali se je žoga dotaknila vratnic ali prečke ali ne. Če se gol prevrne, to vključuje normalno višino prečke.

Če igralec ekipe, ki se brani (vključno z vratarjem) premakne ali prevrne svoja vrata in:

(....)

- Žoga gre v vrata, se zadetek prizna in obrambni igralec mora biti opomnjen, če je bil premik storjen namerno.

(....)

11 Oglaševanje, logotipi in emblemi na igrišču

Če pravila tekmovanja tega ne prepovedujejo, je oglaševanje in reprodukcija, bodisi fizična bodisi virtualna, reprezentativnih logotipov ali emblemov FIFA, konfederacij, nacionalnih nogometnih zvez, tekmovanj, klubov ali drugih organov na tleh igrišča in v tehničnih prostorih dovoljena, če ne moti ali zmede igralcev ali sodnikov. Vsi takšni oglasi, logotipi in emblemi morajo biti oddaljeni vsaj 0,75 m od črt igrišča, oglasi, logotipi ali emblemi pa niso dovoljeni na nobenih oznakah igrišča, razen na sredinski črti zunaj sredinskega kroga.

14 Oglaševanje okrog igrišča

Pokončno oglaševanje mora biti vsaj:

- 1 m od označenih črt igrišča, razen v tehničnih prostorih in področjih za zamenjave, kjer je vsakršno pokončno oglaševanje prepovedano;
- enaka oddaljenost od prečne črte, kot je globina mreže v vratih;
- 1 m od mreže na vratih (op.: gola)

15 Glasba v ozadju in zvočni učinki

Glasba v ozadju in zvočni učinki so med tekmo dovoljeni; vendar ne smejo preglasiti ali motiti žvižga sodnikove piščalke ali zvočnega signala/žvižga, ki ga uporablja časomerilec, ali ovirati komunikacije med igralci, rezervnimi igralci, uradnimi osebami ekip in/ali sodniki tekme.

PRAVILO 2 - ŽOGA

3 Zamenjava poškodovane žoge

Če žoga med igro postane nepravilna ali se poškoduje, se igra prekine in se nadaljuje s sodniškim metom (poglej Pravilo 8). Edina izjema je, kadar žoga postane nepravilna ali se poškoduje zaradi udarca v eno od vratnic ali prečko in nato neposredno »gre« v vrata (glej 6. člen tega pravila).

(....)

5 Dodatne žoge na igrišču

Če dodatna žoga pade na igrišče, medtem ko je žoga v igri, morajo sodniki prekiniti igro le, če dodatna žoga vpliva na igro. Igra bo nadaljevana s sodniškim metom (glej Pravilo 8).

(....)

PRAVILO 3 - IGRALCI

9. Dodatne osebe na igrišču

(....)

Če je igra prekinjena in je bila motnja povzročena od;

uradne osebe ekipe, rezervnega igralca ali izključenega igralca, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem, prekršek se šteje kot akumulirani prekršek, razen če je dosojen kazenski udarec, se prekršek ne beleži kot akumulirani;

(....)

10 Zadetek dosežen z dodatno osebo na igrišču

(....)

Sodniki morajo zadetek razveljaviti, če je bila v igri dodatna oseba:

igralec, rezervni igralec, izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla gol, in je ta oseba vplivala na igro; igra se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta dodatne osebe ali s kazenskim udarcem, če je bil vpliv v kazenskem prostoru, prekršek se beleži kot akumulirani, razen če je dosojen kazenski udarec se prekršek ne zabeleži, kot akumulirani.

(....)

11 Nepravilen ponovni vstop

(....)

V kolikor sodniki prekinajo igro, jo bodo nadaljevali:

z direktnim prostim udarcem z mesta vpliva ali s kazenskim udarcem, če je do vpliva prišlo v kazenskem prostoru, prekršek se beleži kot akumulirani, razen če je bil dosojen kazenski udarec se prekršek ne zabeleži kot akumulirani.

(....)

PRAVILO 4 - OPREMA IGRALCEV

6 Kršitve in kazni

(....)

Igralca, ki se brez dovoljenja sodnika ponovno vrne na igrišče, je potrebno opomniti. V kolikor se igra prekine zaradi opomina, se dosodi indirektni prosti udarec. V kolikor pa je prišlo do vpliva, se z mesta vpliva dosodi direktni prosti udarec (ali kazenski udarec, če je bil vpliv v kazenskem prostoru), prekršek se beleži kot akumulirani, razen če je bil dosojen kazenski udarec se prekršek ne zabeleži kot akumulirani.

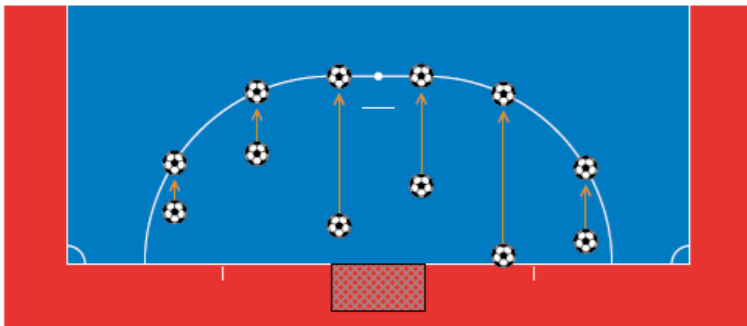
PRAVILO 8 - ZAČETEK IN NADALJEVAJE IGRE

2 Sodniški met

Postopek

Eden od sodnikov spusti žogo enemu igralcu ekipe, ki je imel ali bi imel posest žoge ob prekinitvi igre, če je sodnikoma jasno. Sicer se žoga spusti enemu igralcu ekipe, ki se je žoge zadnji dotaknil.

Žoga se spusti na mestu, kjer je bila, ko je bila igra prekinjena, razen če je bila ta v kazenskem prostoru obrambne ekipe in je napadalna ekipa imela ali bi imela posest žoge (ali, če ni mogoče določiti ekipe, ki je pridobila/bi pridobila posest, je to ekipa, ki se je zadnja dotaknila žoge). V tem primeru se žoga poda enemu od igralcev napadalne ekipe na črti kazenskega prostora na točki, ki je najbližje položaju žoge v trenutku prekinitve igre, po namišljeni črti, vzporedni z bočno črto (kot je prikazano spodaj)



PRAVILO 9 - Žoga v igri in izven igre

1 Žoga izven igre

Žoga je izven igre ko:

je v celoti prešla čez prečno črto ali vzdolžno črto po tleh ali po zraku
(....)

2 Žoga v igri

Žoga je v igri ves preostali čas (...) in ostane na igrišču.

Če se uradna oseba ekipe, rezervni igralec, izključeni igralec ali igralec, ki je začasno izven igrišča (poškodba, prilagajanje opreme itd.), dotakne žoge, medtem ko je še v igri, vendar ko žoga očitno zapušča igrišče, se to kaznuje z indirektnim prostim udarcem; **disciplinske sankcije ni (op: če ni bilo namena posredovati nešportno).**

PRAVILO 12 – PREKRŠKI IN NEŠPORTNO OBNAŠANJE

1 Direktni prosti udarec

(....)

Vsi prekrški, naštet v tem poglavju, se štejejo kot akumulirani prekrški; vendar se akumulirani prekršek ne zabeleži, ko je dojen kazenski udarec.

2 Indirektni prosti udarec

(....)

Vratarja nasprotnik ne sme napadati, ko ima žogo v posesti z roko(-ami).

3. Disciplinski ukrepi

(....)

Prekrški za opomine

(....)

Kadar sta storjena dva ločena prekrška, za katera se zahtevata opomina (četudi v neposredni bližini), bi moral biti končni rezultat dva opomina – na primer, če igralec ne vstopi na igrišče skozi področje za zamenjave in stori še brezobziren prekršek itd.

Opomini za nešportno vedenje

Obstajajo različne okoliščine, v katerih je treba igralca opomniti zaradi nešportnega vedenja, vključno z naslednjimi primeri, če igralec:

(....)

prepreči pot žogi, ki gre v vrata, z namernim prekrškom igranja žoge z roko, ko vrata brani vratar.

Primeri za izključitev

Igralec ali rezervni igralec, ki stori katerega koli od naslednjih prekrškov, bo izključen:

- Preprečevanje nasprotni ekipi doseganja zadetka ali očitne priložnosti za doseg zadetka z namernim prekrškom igranja žoge z roko (razen vratarja v lastnem kazenskem prostoru) ali z namernim premikanjem ali prevrnitvijo vrat (na primer, ko to prepreči prehod žoge čez črto v vratih).
- Preprečevanje zadetka ali očitne priložnosti za doseg zadetka nasprotni ekipi z nenamerno igro z roko zunaj lastnega kazenskega prostora.
- Preprečevanje zadetka ali očitne priložnosti za doseg zadetka (~~pod pogojem, da vrata niso branjena s strani vratarja obrambne ekipe~~) nasprotniku, čigar celotno gibanje je usmerjeno proti vratom kršitelja, s storitvijo prekrška, ki ni bil poskus igranja z žogo ali preprečiti igranje z žogo, se kaznuje s prostim udarcem ali kazenskim udarcem.
- Preprečevanje zadetka ali očitne priložnosti za doseg zadetka nasprotniku, čigar celotno gibanje je usmerjeno proti vratom kršitelja, s storitvijo prekrška, ki je bil poskus igranja z žogo ali preprečiti igranje z žogo, se kaznuje s prostim udarcem.

(....)

Preprečevanje zadetka ali očitne priložnosti za doseg zadetka (DOGSO)

Kadar igralec prepreči nasprotni ekipi zadetek ali očitno priložnost za zadetek z namernim prekrškom igranja z roko, je igralec izključen iz igre, kjer koli se prekršek zgodi (~~razen vratarja znotraj lastnega kazenskega prostora~~).

(....)

Pri ugotavljanju, ali gre za situacijo DOGSO, je treba upoštevati naslednje:

- Razdalja med prekrškom in vrati
- Splošna smer igre
- Verjetnost, da bo igralec obdržal ali pridobil nadzor nad žogo.
- Lokacija in število aktivnih obrambnih igralcev, vključno z vratarjem
- Ali so vrata "branjena" ali ne
- Lokacija in število aktivnih napadalcev

Da so vrata branjena se smatra takrat, ko je vratar v svojem kazenskem prostoru in se nahaja znotraj namišljenega trikotnika, ki ga tvorijo vratnici in žoga.

Situacija se bo verjetno smatrala za DOGSO

- Ko vrata niso branjena

- Ko je število aktivnih napadalcev večje od števila aktivnih obrambnih igralcev (vključno z vratarjem, vendar brez igralca, ki je storil prekršek)

Vendar pa dejstvo, da je vrata branjena, ne pomeni, da prekrška DOGSO ni mogoče storiti, in dejstvo, da vrata niso branjena, ne pomeni, da je vsak prekršek DOGSO.

~~Če vratar prepreči nasprotni ekipi zadetek ali očitno priložnost za zadetek z igranjem z roko zunaj kazenskega prostora, ko njihova vrata niso branjena ali ga varuje le igralec obrambne ekipe za vratarjem, se vratar šteje za krivega izključitve.~~

~~Če je število aktivnih igralcev napadalne ekipe enako ali večje od števila aktivnih igralcev obrambne ekipe, razen igralca, ki je storil prekršek, ko vratar ne brani vrat in so izpolnjeni drugi kriteriji za DOGSO, se to lahko smatra za situacijo DOGSO.~~

~~Če igralec obrambne ekipe stori prekršek, ne da bi poskušal igrati z žogo ali se boril za žogo (npr. držanje, vlečenje, potiskanje, brez možnosti igranja z žogo itd.) in je število aktivnih napadalcev večje od števila aktivnih obrambnih igralcev, razen igralca, ki je storil prekršek, se to smatra za situacijo DOGSO, tudi če vratar brani vrata~~

Če rezervni igralec, izključeni igralec ali uradna oseba nasprotni ekipi prepreči zadetek ali očitno priložnost za doseg zadetka s storitvijo prekrška, ki se kaznuje s prostim udarcem, se število igralcev zmanjša v skladu s Pravilom 3.

Pregledna tabela

Vrsta prekrška	Narava prekrška	ustavljanje ali oviranje obetavnega napada		Preprečitev zadetka ali čisto situacijo za zadetek	
		Znotraj kazenskega prostora (kazenski udarec)	Zunaj kazenskega prostora (prosti udarec)	Znotraj kazenskega prostora (kazenski udarec)	Zunaj kazenskega prostora (prosti udarec)
Igra žoge z roko	Naključno	Brez kazni	Rumeni karton	Rumeni karton	Rdeči karton
	namerno	Rumeni karton	Rumeni karton	Rdeči karton	Rdeči karton
Fizični prekršek	Poskušati igrati z žogo ali se boriti za žogo	Brez kazni	Rumeni karton	Rumeni karton	Rdeči karton
	Ne poskušati igrati z žogo ali se boriti za žogo	Rumeni karton	Rumeni karton	Rdeči karton	Rdeči karton

(....)

4 Ponovni začetek igre po prekrških in nešportnem vedenju

(....)

Če, ko je žoga v igri:

(....)

- Če rezervni igralec, izključeni igralec ali uradna oseba stori prekršek proti nasprotnemu igralcu ali sodniku izven igrišča ali ga ovira, se igra nadaljuje s prostim udarcem z najbližje točke na vzdolžni črti, kjer je prišlo do prekrška/oviranja; kazenski udarec se dosodi, če gre za prekršek za direktni prosti udarec in najbližja točka na črti igrišča leži na delu prečne črte, ki pripada kazenskemu prostoru kršitelja.

(....)

Če igralec, ki je na igrišču ali izven njega, vrže ali brcne predmet (ki ni žoga za tekmo) v nasprotnega igralca ali vrže ali brcne predmet (vključno z žogo) v nasprotnega rezervnega igralca, izključenega igralca, uradno osebo ekipe ali sodnika tekme ali v žogo za tekmo, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta, kjer je predmet zadel ali bi zadel osebo ali žogo, ali a kazenskim udarcem, če se je to zgodilo znotraj kazenskega prostora kršitelja. Če je to mesto izven igrišča, se prosti udarec izvede z najbližje točke na črti igrišča; kazenski udarec se dosodi, če najbližja točka na mejni črti leži na delu prečne črte, ki pripada kazenskemu prostoru kršitelja.

PRAVILO 13 – PROSTI UDARCI

2 Postopek

Vse proste udarce je potrebno izvesti

(....)

- Z mesta, kjer je bil prekršek storjen, razen:

(....)

- Indirektni prosti udarci za prekrške, ki vključujejo igralca, ki vstopi, se vrne na igrišče ali zapusti igrišče brez dovoljenja sodnika, se izvajajo s mesta žoge v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena, ko je bila žoga znotraj kazenskega prostora. V tem primeru se prosti udarec izvaja s črte kazenskega prostora na točki, ki je najbližja mestu, kjer se je žoga nahajala v trenutku prekinitve igre, po namišljeni črti, vzporedni z bočno črto (glej zgornjo sliko). Če pa igralec stori prekršek izven igrišča (razen proti zunanjemu dejavniku), se igra nadaljuje s prostim udarcem z mesta na mejni črti igrišča, ki je najbližje mestu prekrška; kazenski udarec se dosodi, če gre za prekršek za direktni prosti udarec in najbližja točka na mejni črti leži na delu prečne črte, ki pripada kazenskemu prostoru kršitelja.

(....)

3 Prekrški in kazni

Če se po tem, ko je žoga v igri, izvajalec udarca ponovno dotakne žoge, preden se je žoge dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec; če izvajalec udarca stori prekršek igranja z roko:

- Bo dosojen direktni prosti udarec
- Če se je prekršek zgodil znotraj kazenskega prostora izvajalca, se dosodi kazenski udarec, razen če je bil izvajalec vratar, v tem primeru se dosodi indirektni prosti udarec.

Če po tem, ko je žoga v igri, izvajalec zapusti igrišče in ga nadomesti rezervni igralec (v skladu s postopkom zamenjave), ki se nato dotakne žoge, preden se je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer se je žoge dotaknil igralec, ki je pravkar vstopil na igrišče, razen če je bilo to znotraj igralčevega kazenskega prostora. V slednjem primeru se indirektni prosti udarec dosodi, za nasprotno ekipo na črti kazenskega prostora na točki, ki je najbližja kraju, kjer je bil prekršek storjen, po namišljeni črti, vzporedni s stransko črto (glej sliko v 2. členu tega Pravila).
(...)

4 Akumulirani prekrški

Akumulirani prekrški so tisti, ki se kaznujejo z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem, kot je določeno v Pravilu 3, Pravilu 4 in Pravilu 12.
(....)

5 Direktni prosti udarec, ki se začne s šestim akumuliranim prekrškom za vsako ekipo v posameznem polčasu (DFKSAF)

(....)

Postopek

- Žoga mora mirovati, del žoge pa se mora dotikati ali presegati sredino oznake 10 m ali na mestu, kjer je bil storjen prekršek DFKSAF (pod pogojem, da je bilo to v območju med prečno črto obrambne ekipe in namišljeno črto zunaj kazenskega prostora, 10 m od prečne črte in vzporedno s prečno črto).

(....)

PRAVILO 15 – UDAREC IZ AUTA

2 Prekrški in kazni

Če se po tem, ko je žoga v igri, izvajalec udarca ponovno dotakne žoge, preden se je žoge dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec; če izvajalec udarca iz auta stori prekršek igranja z roko:

- Direktni prosti udarec se dosodi
- Če se je prekršek zgodil znotraj kazenskega prostora izvajalca, se dosodi kazenski udarec, razen če je bil izvajalec vratar, v tem primeru se dosodi indirektni prosti udarec.

Če po tem, ko je žoga v igri, izvajalec zapusti igrišče in ga nadomesti rezervni igralec (v skladu s postopkom zamenjave), ki se nato dotakne žoge, preden se je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer se je žoge dotaknil igralec, ki je pravkar vstopil na igrišče, razen če je bilo to znotraj igralčevega kazenskega prostora. V slednjem primeru se indirektni prosti udarec dosodi nasprotni ekipi na črti kazenskega prostora na točki, ki je najbližje kraju, kjer je bil prekršek storjen, po namišljeni črti, vzporedni s stransko črto (glej Pravilo 13).

(....)

PRAVILO 16 - VMETAVANJE OD VRAT

Vmetavanje od vrat se dosodi, ko celotna žoga preide prečno črto po tleh ali po zraku, potem, ko se je žoge nazadnje dotaknil igralec napadajoče ekipe, in zadetek ni dosežen.

PRAVILO 17 – UDAREC IZ KOTA

Udarec iz kota se dosodi, ko celotna žoga preide prečno črto po tleh ali po zraku, potem ko se je žoge nazadnje dotaknil igralec obrambne ekipe, in zadetek ni dosežen.

VIDEO PODPORA – POSTOPEK

NAČELA

(....)

Med izvedbo kazenskih udarcev, za določitev zmagovalca, ima vsaka ekipa možnost uporabe enega video pregleda. Če je ta uspešen, se možnost uporabe video pregleda obdrži, v nasprotnem primeru pa ekipa več nima te možnosti.

Video pregledi, ki niso bili uporabljeni med tekmo, se ne morejo prenesti na kazenske udarce.

(...)

Video pregleda se ne more zahtevati za dogodke, ki so se zgodili pred time outom.

3 Praktičnost

(....)

Načeloma bi morale kamere, ki se bodo uporabljale, pokrivati celotno igrišče, glavno uro, vrata in oba kazenska prostora. To pomeni, da so potrebne vsaj štiri kamere: ena za vsak kazenski prostor (vključno z prečno črto), ena za glavno uro in ena za celotno igrišče. da je potrebno uporabiti vsaj eno kamero, ki pokriva celotno igrišče, priporočljivo pa je, da se za vsak kazenski prostor (vključno s kamero za vsako prečno črto, s poudarkom na črti v vratih) in za glavno uro uporabljajo ločene kamere.

(....)

4. Postopek

(....)

Končna odločitev in nadaljevanje

Samo sodnik je oseba, ki lahko sprejme končno odločitev.

Ko je pregled (RR) končan, mora sodnik pokazati znak za »televizijski ekran« in sporočiti končno odločitev pred mizo časomerilca ter po potrebi glavnima trenerjema obeh ekip; tekmovalca lahko uvedejo tudi sistem, v katerem sodnik javno pojasni in objavi odločitve po RR.

(....)

Praktične smernice za FUTSAL sodnike in ostale osebe tekme

Postavitev

2 Splošne postavitve med tekmo

Priporočljivo je, da je eden od sodnikov v liniji z ali za predzadnjim igralcem obrambne ekipe ali žogo, če je ta bližje prečni črti kot predzadnji igralec obrambne ekipe.

4. “Zadetek / ni zadetka” situacije

(....)

Ko ekipa igra z letečim vratarjem, mora tretji ali četrti sodnik pomagati sodnikoma na igrišču tako, da se postavi na prečno črto ekipe, ki igra z letečim vratarjem, da bi imel boljši pregled nad situacijami z zadetkom / brez zadetka.

6. Postavitev ob prečni črti, ko je v uporabi video podpora (VS).

Ko je videonadzor v uporabi in sodnik zavzame položaj, da preveri, ali je žoga prešla črto v vratih, na primer pri kazenskem udarcu, DFKSAF, udarcu iz kota ali med izvajanjem kazenskih udarcev (izvajanje KU po tekmi), mora sodnik stati izven prečne črte, da ne bi oviral videonadzora, zlasti pogleda na črto v vratih.

6. 7. Postavitve v specifičnih primerih

Postavitev – udarec iz kota (1)

(....)

Drugi sodnik zavzame položaj na istem koncu igrišča, vendar na drugi strani, na presečišču vzdolžne in prečne črte. S tega položaja opazuje žogo in vedenje igralcev.

Postavitev – prosti udarci (1)

(....)

Drugi sodnik mora zavzeti položaj v liniji s predzadnjim igralcem obrambne ekipe ali s prečno črto, kar je v vseh primerih prednostna naloga. Oba sodnika morata biti pripravljena slediti poti žoge in teči vzdolž vzdolžnih črt igrišča proti kotnim pozicijam igrišča, če se izvaja direktni prosti udarec proti vratom in nista v liniji s prečno črto.

9. Postavitev – kazenski udarec

(....)

Drugi sodnik mora biti na presečišču prečne črte in kazenskega prostora ter preverja, ali je žoga prešla črto v vratih. Če vratar obrambne ekipe stori ustrezen prekršek v skladu s Pravilom 14 in zadetek ni dosežen, mora ta sodnik zapiskati, da se kazenski udarec ponovi.

10. Postavitev – DFKSAF z 10 m

(.....)

Drugi sodnik mora biti na presečišču prečne črte in kazenskega prostora ter preverja, ali je žoga prešla črto v vratih.

11. Postavitev – DFKSAF - bližje kot 10 m

(....)

Drugi sodnik mora biti na presečišču prečne črte in kazenskega prostora ter preverja, ali je žoga prešla črto v vratih.

17. Postavitev – udarec iz avta

(....)

Drugi sodnik zavzame položaj na istem koncu igrišča, vendar na drugi strani, na presečišču vzdolžne in prečne črte. S tega položaja opazuje žogo in vedenje igralcev.

18A. Postavitev – Udarci s kazenske točke (penalty shoot-out) za določitev zmagovalca tekme, ali v primeru za izenačen izid tekme, doma in v gosteh (brez četrtega sodnika)

Sodnik se postavi na prečno črto približno 2 m od vrat in njegova glavna naloga je preveriti, ali žoga preide črto v vratih in ali vratar izpolnjuje zahteve iz Pravila 14.

Ko je jasno, da je žoga prešla črto v vratih, mora sodnik vzpostaviti očesni stik z drugim sodnikom, da preveri, ali ni bil storjen noben prekršek.

18B. Postavitev – Udarci s kazenske točke (penalty shoot-out) za določitev zmagovalca tekme, ali v primeru za izenačen izid tekme, doma in v gosteh (s četrtem sodnikom)

Če je imenovan četrti sodnik, so postavitve sodnikov naslednje:

Sodnik se postavi na prečno črto približno 2 m od vrat. Njegova glavna naloga je preveriti, ali žoga preide črto v vratih in ali vratar izpolnjuje zahteve Pravila 14.

Ko je jasno, da je žoga prešla črto v vratih, mora sodnik vzpostaviti očesni stik z drugim in tretjim sodnikom, da preveri, ali ni bil storjen noben prekršek.

(....)

Tretji sodnik se postavi na prečno črto približno 2 m od vrat, na nasprotni strani od sodnika. Njegova glavna naloga je preveriti, ali je žoga prešla črto v vratih in po potrebi pomaga sodniku.

(....)

RAZLAGA IN PRIPOROČILA

Pravilo 1 – Igrišče

11 Oglaševanje, logotipi in emblemi na igrišču

Če so v območju sredinskega kroga kakršni koli oglasi, logotipi ali emblemi, naj sodniki uporabijo vizualne namige z drugih delov sredinske črte (npr. kjer se seka z vzdolžnimi črtami), da bi interpretirali

situacije, ki vključujejo pravilo štirih sekund ali ko se vratar ponovno dotakne žoge na svoji polovici igrišča, potem ko mu jo je soigralec namerno podal, ne da bi z njo nasprotnik igral ali se je dotaknil.

Pravilo 5 - Sodniki

(....)

Zunanji vplivi

Sodnika prekineta igro, če gledalec zapiska in menita, da to dejanje moti igro, npr. če igralec pobere žogo z rokami. Če je igra prekinjena, se mora nadaljevati s sodniškim metom ~~z mesta, kjer je bila žoga v trenutku prekinitve, razen če je bila žoga znotraj kazenskega prostora obrambne ekipe in je bila zadnja ekipa, ki se je dotaknila žoge, napadalna ekipa~~ (glej Pravilo 8).

(....)

Uporaba piščalke

(....)

Če med igro eden od sodnikov pomotoma zapiska, morajo prekiniti tekmo, če menijo, da je to dejanje motilo igro. Če sodniki prekinejo tekmo, morajo igro nadaljevati s sodniškim metom ~~z mesta, kjer se je žoga nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bilo to znotraj kazenskega prostora obrambne ekipe in je bila zadnja ekipa, ki se je dotaknila žoge, napadalna ekipa~~ (glej Pravilo 8).

(....)

Pravilo 6 - Drugi sodniki tekme

4 - Kazenski udarci (penalty shoot -out)

V kolikor je četrti sodnik imenovan, so postavitve sodnikov sledeče;

Sodnik mora biti postavljen na prečni črti, približno 2 m od vrat. Njegova glavna naloga je spremljati, ali je žoga prešla črto v vratih in ali se je vratar premaknil naprej s črte.

Ko je jasno, da je žoga prešla črto v vratih, mora sodnik vzpostaviti očesni stik z drugim in tretjim sodnikom, da se prepriča, da ni bil storjen noben prekršek.

Tretji sodnik mora biti nameščen na prečni črti približno 2 m od vrat, na nasprotni strani od sodnika.

Glavna naloga tretjega sodnika je spremljati, ali je žoga prešla črto v vratih in po potrebi pomagati sodniku.

(....)

Zvočni signal (sirena)

(....)

Če med tekmo časomerilec pomotoma sproži zvočni signal, morajo sodniki prekiniti igro, če menijo, da je to dejanje zmotilo igro. Če sodniki prekinejo igro, morajo igro nadaljevati s sodniškim metom z mesta, kjer se je žoga nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bilo to znotraj kazenskega

prostora obrambne ekipe in je bila zadnja ekipa, ki se je dotaknila žoge, napadalna ekipa (glej Pravilo 8). Če zvok zvočnega signala ne zmoti igre, sodniki dajo jasne znake za nadaljevanje igre.

(....)

Pravilo 7 – Trajanje igre

Eno minutni odmor (Timeout)

Priporočljivo je, da tekmovalna pravila določajo zvočni signal 10–15 sekund pred signalom, ki označuje konec odmora, da se igralci in funkcionarji ekip obvestijo, da se bliža konec odmora. Vendar pa se morebitne zamenjave smejo opraviti šele po žvižgu ali zvočnem signalu, ki označuje **konec odmora**, ne pa po prvem zvočnem signalu, v skladu s postopkom zamenjave, določenim v Pravilu 3. Če se igralec ne vrne na igrišče ali če rezervni igralec vstopi na igrišče po žvižgu ali zvočnem signalu v nasprotju s postopkom zamenjave, se šteje, da je vstopil brez dovoljenja sodnikov in ga je treba opomniti.

Pravilo 8 – Začetek in nadaljevanje igre

Začetni udarec

Sodnikom ni treba zahtevati potrditve od vratarjev ali katerega koli drugega igralca, preden odredijo ("piskajo") izvedbo začetnega udarca (op.: v smislu tega ali so pripravljeni za igro).

PRAVILO 10 - Določanje izida tekme (velja tudi za Pravilo 13 - Prosti udarci in Pravilo 14 - Kazenski udarci)

Spodnji postopki veljajo v naslednjih primerih glede dvojnih dotikov:

Kazenski udarci in kazenski udarci po zaključenim tekmi (penalty shoot -out);

Če izvajalec po naključju udari žogo z obema nogama hkrati ali se žoga dotakne stojne noge neposredno po udarcu:

- Če je dosežen zadetek, bo udarec ponovljen
- Če zadetek ni bil dosežen, bo dosojen indirektni prosti udarec (razen če sodnik dovoli prednost za branečo ekipo), v primeru udarcev s kazenske točke (penalty shoot out) pa se bo udarec štel kot zgrešen.

Če izvajalec namerno udari žogo z obema nogama hkrati ali se namerno ponovno dotakne žoge, preden se je žoge dotaknil drug igralec:

- Dosojen bo indirektni prosti udarec (razen če sodnik dovoli prednost braneči se ekipi), v primeru udarcev s kazenske točke (penalty shoot out), pa se bo udarec štel kot zgrešen.

DFKSAFs – Direktni prosti udarec po šestem akumuliranem prekršku

Če izvajalec udari žogo z obema nogama hkrati (namerno ali naključno):

- Če je bil zadetek dosežen, se zadetek prizna
- Če zadetek ni bil dosežen, se igra nadaljuje.

Izvajalec se takoj po udarcu žoge naključno dotakne stojne noge

- Če je bil zadetek dosežen, se udarec ponovi
- Če zadetek ni bil dosežen, bo dosojen indirektni prosti udarec (razen če sodnik dovoli prednost katera očitno koristi braneči se ekipi).

Če se izvajalec namerno ponovno dotakne žoge, preden se je žoge dotaknil drug igralec:

- Sodnik dosodi indirektni prosti udarec (razen če sodnik dovoli prednost katera očitno koristi braneči se ekipi).

Pravilo 12 – Prekrški in nešportno vedenje

Igranje žoge z roko

Če igralec doseže zadetek v nasprotnikova vrata, potem ko se je žoge slučajno dotaknil z roko, ne da bi z žogo nato namerno igral kateri koli drug igralec (odbijanje se ne šteje kot namerno igranje žoge), se zadetek razveljavi in dosodi se indirektni prosti udarec za nasprotnika. Vendar:

- Če zadetek ni dosežen in roka ni nenaravno povečala igralčevega telesa, se igra nadaljuje.
- Če gre žoga z igrišča čez prečno črto, bo nasprotnik nadaljeval z igro z vmetavanjem žoge od vrat.

(....)

Disciplinske kazni

Obstajajo okoliščine, ko je potrebno dodeliti opomin zaradi nešportnega vedenja, ko igralec igra z žogo z roko, npr. ko igralec:

- stori nameren prekršek igranja žoge z roko, ko poskuša nasprotni ekipi preprečiti zadetek ali očitno priložnost za dosego zadetka, ~~ko vratar ni v svojem kazenskem prostoru~~, in mu poskus ne uspe;
- ~~prepreči pot žogi, ki gre v vrata, z namernim prekrškom igranja žoge z roko, ko vratar brani vrata.~~

(....)

Prekrški, ki jih stori vratar

(....)

Ponovni začetek igre

- Indirektni prosti udarec

Disciplinski ukrepi se ne izrečejo. Če pa vratar namerno ustavi žogo, da ne bi šla proti njegovim vratom z roko(-ami) ali roko(-ami) zunaj svojega kazenskega prostora, je izključen. To velja tudi, če žoga pride iz namerne podaje nazaj k njemu (vključno z udarcem iz avta) ali če se je ponovno dotakne, potem ko mu jo je soigralec namerno podal, ne da bi se je nasprotnik dotaknil ali igral z njo.

Preprečitev zadetka ali čiste priložnosti za dosego zadetka (DOGSO)

Da bi ugotovili, ali je situacija za DOGSO ali ne, ko vrata brani vratar, je treba upoštevati naslednje dejavnike:

- ~~Razdalja med lokacijo prekrška in vrati~~
- ~~Splošna smer igre.~~
- ~~Verjetnost, da igralec ima nadzor ali si pridobi nadzor nad žogo~~
- ~~Lokacija in število aktivnih obrambnih igralcev na igrišču, kot tudi položaj vratarja.~~
- ~~Število aktivnih obrambnih igralcev, vključno z aktivnim vratarjem, ki brani, vendar brez igralca, ki je storil prekršek, ter število aktivnih napadajočih igralcev~~

Pri ugotavljanju, ali je situacija DOGSO ali ne, veljajo za aktivne in neaktivne igralce naslednji dejavniki:

- Branilce je treba šteti za aktivne, če bi imeli možnost posredovati v dvoboju, vključno z aktivnim pritiskom na nasprotnika, izzivanjem napadalca ali prestrezanjem žoge.
- Napadajoče igralce bi bilo treba šteti za aktivne, če bi imeli jasno priložnost sodelovati v napadu.

~~Če obrambni igralec, ki je kršil pravila, poskušal igrati z žogo ali se boriti za žogo (držanje, vlečenje, porivanje ali priti do žoge brez možnosti igranja z žogo) se ne štejejo za legitimne poskuse igre ali borbe za žogo.~~

FUTSAL IZRAZI

Akumulirani prekrški

Prekršek igralca, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem; Prekrški obeh ekip se seštevata, začnši od nič, v prvem in drugem polčasu tekme. Če se igra podaljšek, se akumulirani prekrški iz drugega polčasa tekme prištejejo k prekrškom, storjenimi med trajanjem podaljška.

Sodniški met

~~Nevtralna« metoda ponovnega začetka igre — sodnika spustita žogo enemu igralcu ekipe, ki se je žoge nazadnje dotaknil; žoga je v igri, ko se dotakne igrišča. Ponovni začetek, ko sodnika igro prekineta, ne da bi bil storjen prekršek, npr. zaradi poškodbe, okvarjene žoge itd. (glej pravilo 8).~~

Branjenje

Ko je vratar v svojem kazenskem prostoru in se nahaja znotraj namišljenega trikotnika, ki ga tvorijo vratnice in žoga, je to eden od dejavnikov, ki vplivajo na to, ali prekršek šteje za preprečitev zadetka ali za očitno priložnost za doseg zadetka.

Igrišče

Igralno območje, omejeno z vzdolžnimi črtami in prečnimi črtami, ter z mrežami na vratih.

Taktični prekrški

Ko igralec namerno naredi prekršek nad nasprotnikom kot strategijo, bodisi da pomaga svoji ekipi pri napadu (na primer tako, da nasprotniku prepreči posredovanje v obrambi), bodisi da prepreči verjeten napad ali protinapad proti svoji ekipi, ali na primer, ko ima nasprotnik čas in prostor za napad na nasprotnikova vrata.

Vodja izobraževanja futsal sodnikov, Tivold Štefan

Pravila igre 2025/26 stopijo v veljavo s 1. oktobrom 2025.

V primeru vprašanj vam je na voljo sodniški oddelek.

S spoštovanjem,

Nogometna zveza Slovenije

Martin Koželj

Generalni sekretar NZS

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Koželj' with a stylized flourish below it.

Poslati:

- | | |
|---|---|
| - Medobčinske nogometne zveze; | - Člani NO NZS; |
| - ZNSS, ZNTS; | - Člani IO NZS; |
| - Nogometni klubi (v tekmovanjih NZS); | - Častni predsednik NZS; |
| - Člani organov in komisij NZS; | - Direktor in selektorji nogometnih reprezentanc; |
| - Sodniki, delegati in kontrolorji (na listah NZS). | - Arhiv, tu. |